**Atividade de Educação Física**

**Professor: Márcio**

**Brincadeiras: Amarelinha**

Riscar com giz no chão é a forma mais conhecida de fazer a amarelinha

**1.**Cada jogador precisa de uma pedrinha.

**2.** Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.

**3.**Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa ao lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.

**4.** Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando da mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.

**5.** A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.

**6.** Perde a vez quem:

· Pisar nas linhas do jogo
· Pisar na casa onde está a pedrinha
· Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
· Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha na volta

**7.** Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro.

Exemplos:

 

**Atividade para brincar com a família**